

ИГРА-КОНКУРС «ПИОНЕРСКАЯ МОЗАИКА»

Цели и задачи: Содействовать сплочению коллектива играющих, прививать членам ОО «БРПО» любовь к своему отечеству, маленькой своей Родине, возрождать пионерские традиции, прививать детям навыки поведения в нестандартных, новых ситуациях.

Участники: пионерские отряды 7 классов

Форма проведения: игра по станциям

Место проведения: актовый зал, первый этаж школы

Оборудование: маршрутные листы, разрезные карточки с правилами жизни пионеров, бланки с заданиями для викторины, игровое поле, корзина, мяч, воздушные шары, листочки, ручки, плакат с изображением дерева, листочки красного, желтого, зеленого цвета, дипломы

Ход мероприятия:

Подготовительный этап

1. Оформить красочное объявление.

«Дорогие ребята!

Совет дружины приглашает все пионерские отряды принять участие в конкурсной программе «Пионерская мозаика».

Необходимо определить состав команды (5 человек), придумать название, девиз, подготовить вопросы команде – сопернице».

1. Совет дружины оформляет маршрутные листы для пионерских отрядов, определяет членов жюри на каждую станцию.

2. Старшая пионервожатая проводит построение, торжественный старт игры, готовит помещение для прохождения станций, вручает маршрутные листы.

Маршрутный лист пионерского отряда 7 класса

Название станций	Количество баллов
Станция «Пионерская»	
Станция «Я – пионер Беларуси»	
Станция «Песенная»	
Станция «Сильные, смелые, ловкие»	
Станция «Игра – дело серьезное»	

Станция 1. «Пионерская»

Игра «Правила жизни пионеров». Необходимо собрать потерявшиеся слова: правила хозяина, правила чести, правила дружбы, правила заботы, правила слова. Высший балл – 5 баллов.

Викторина:

1. Почему у пионеров Беларуси галстуки имеют разного цвета полоски? (1

балл).

2. Как вы считаете, что для пионера самое важное: быть полезным всем, кому нужна помощь, интересно провести время, быть всегда первым? (1 балл).

3. Кто такие октябрята? (1 балл).

4. Как осуществляется прием в пионеры? (1 балл).

5. Назовите программы деятельности ОО «БРПО» (1 балл).

6. Сколько лет пионерской организации Беларуси? (1 балл).

Станция 2. «Я и моя Беларусь»

1. На каком месте был образован город Минск? (На Немиге.)

2. Какого выдающегося деятеля Беларуси вы знаете, умного и талантливого человека, первопечатника, именем которого названа главная улица столицы? (Франциск Скорина.)

3. Устное народное творчество. (Фольклор.)

4. Автор белорусского букваря. (Анатолий Клышка.)

5. Сколько областей в Беларуси? (6.)

6. Царь Беловежской пуши. (Зубр.)

7. С какими странами граничит Беларусь?

8. Какие заповедники Беларуси вы знаете?

9. Назовите фамилию белорусского космонавта, уроженца Брестской области. (Петр Климук.)

На этой станции готовится игровое поле, квадраты его закрыты. Очередность вопросов определяется методом открытия квадратов. За правильный ответ – два балла

1	2	3
4	5	6
7	9	9

Станция 3. «Песенная»

Игрокам необходимо разучить и исполнить любую песню о дружбе, пионерскую песню или же о Беларуси.

Станция 4. «Сильные, ловкие, смелые»

Конкурс «Прыжки в длину с места»

3 человека из команды прыгают один за одним. Если допрыгнули до отмеченной линии, то получают 5 баллов, если близко – 4 балла, если не допрыгнули 0 баллов.

Конкурс ловких «Корзина»

5 бросков мяча в корзину (за одно попадание – 1 очко)

Станция 5. «Игра – дело серьезное»

Для вас следующие «разминочные» задания

1. Вы должны - кто быстрее - построиться по росту, выстроиться в алфавитном порядке имён игроков, а теперь в алфавитном порядке фамилий, выстроиться в порядке возрастания номеров домов игроков.
2. Кто быстрее и больше надует воздушный шарик
3. Составить и записать слова, пользуясь буквами слова «ЛИДЕРСТВО».
4. Задание «Подписи». По сигналу каждый участник должен заполнить свой лист подписями всех остальных присутствующих.

Рефлексия.

«Дерево настроения».

На плакатах изображено дерево, но без листьев. Чтобы дерево выглядело красиво, нужно прикрепить к нему листочки, только они должны быть с настроением.

Красный (хорошее настроение).

Желтый (нормальное).

Зеленый (грустное).